

WYCIECZKI JEDNODNIOWE

4 - 6 GODZIN

Zajęcia na świeżym powietrzu, z kreatywnym podejściem do edukacji, aktywnej rozrywki i integracji.

Organizujemy je na własnym terenie – w malowniczej Żuławce.

Zwracamy uwagę na aspekt edukacji, ale nie zanudzamy!

SZKOŁA PRZETRWANIA 4 godz.	POSZUKIWANIE ŚW. MIKOŁAJA + WARSZTATY 4,5 godz.	PAINTBALL 4 godz.	JEDEN ZA WSZYSTKICH, WSZYSCY ZA JEDNEGO 4 godz.	POSZUKIWACZE SKARBU 4 godz.
Sprawdź swoje umiejętności i naucz się sztuki przetrwania w sytuacjach ekstremalnych! Przewidywane są następujące atrakcje: Nauka samodzielności, odpowiedzialności, podejmowania decyzji oraz zgodnej pracy zespołowej. Szkolenie z: rozpalania ogniska, budowy schronienia, orientacji w terenie, zasad zachowania się w lesie oraz ze strzelania z łuku i wiatrówki i inne emocjonujące zadania.	Święty Mikołaj zaginął i musimy go odnaleźć! Poszukujemy śmiałków, którzy poradzą sobie z tym zadaniem. Trzeba będzie wykazać się odwagą, zręcznością i sprytem! W podziękowaniu Wesołe Elfy opowiedzą o staropolskich zwyczajach i poprowadzą warsztaty świąteczne przy kominku.	Gra zespołowa przy użyciu markerów i kulek z farbą. Paintball integruje grupę, uczy szybkiego reagowania i podejmowania decyzji. Rozgrywki odbywają się na terenach leśnych według naszych scenariuszy lub autorskich. Przykładowe scenariusze: - Deathmatch - Team deatchmatch - Capture The Flag - Ochrona VIPa - Szturm	W myśl zasady "w grupie siła" przeprowadzimy zabawy i gry integracyjne, spajające grupę i uczące poczucia odpowiedzialności za kolegów i koleżanki. W programie: - skok zaufania, - narty drużynowe, - turniej piłeczkowy, - teren skażony, - walki na miecze oraz wiele innych zadań.	Aby znaleźć skarb, potrzebujemy mapy, którą musimy zdobyć. Po odnalezieniu mapy grupa rusza na szlak wykonując różne zadania integracyjne, które doprowadzą do skarbu. Czekają nas zadania: - skok zaufania, - przeprawa łodzią, - lot liną, - walka na szable, - lina zaufania oraz wiele innych. Należy wykazać się odwagą, sprytem i umiejętnością działania z resztą załogi.
CENA: 90 zł/os.	CENA: 90 zł/os.	CENA: 70 zł/os.	CENA: 90 zł/os.	CENA: 90 zł/os.

PIERWSZY DZIEŃ WIOSNY 4 godz.	OLIMPIADA NA WESOŁO 4 godz.	NA TROPIE ZAJĄCZKA WIELKANOCNEGO 5 godz.	KOMANDOSI 6 godz.	2 PROGRAMY: PAINTBALL + JEDEN ZA WSZYSTKICH, WSZYSCY ZA JEDNEGO 6 godz.
Twórcze wyrażenie radości z okazji nadejścia wiosny! Wspólnie poszukamy oznak nadejścia Pani Wiosny i weźmiemy udział w ludowych grach i zabawach. Chłopcy będą konkurować w grupach przy tworzeniu Marzanny, a dziewczynki zamienią się w Panienki Wiosenki, spośród których wybierzemy tę najwiosenniejszą! Oprócz tego czekają nas warsztaty, podczas których wykonamy własne małe Marzanki.	Olimpiada, która łamie narzucone zasady i wprowadza zupełnie inne, zabawne konkurencje w zdrowej rywalizacji! Konkurencje na wesoło: - kopnięcie kaloszem na odległość, - wyścigi w kajdanach, - slalom z nosidłami, - rzut podkową, - kręcenie hula hop oraz wiele innych zadań. Strzelnice: - z łuku, - wiatrówki.	Skąd nazwa "pisanki"? Czy w lesie rosną słodkości? Zapraszamy na ludową zabawę przybliżającą tradycje świąt Wielkanocnych. Pisanki po staropolsku, czyli warsztaty malowania jajek metodą tradycyjną. Czeka nas poszukiwanie słodkich gniazdek oraz gry i zabawy ludowe: toczenie jajka, wyścigi drewnianym wózkiem, toczenie kręgu i nietypowy śmigus-dyngus drużynowy.	Wykaż się odwagą, sprytem, siłą woli i zostań komandosem! Przewidywane są następujące atrakcje: Zajęcia linowe: budowa piramidy ze skrzynek, drabinka alpinistyczna ze wspinaczką na drzewo. Tor komandosa: zainspirowany zadaniami, podczas których szkolą się przyszli komandosi – tor sprawnościowy, wymagający szybkiego działania i reagowania. Strzelnice: z paintballu, z łuku, z wiatrówki. Turniej łuczników: walka na bezpieczne łuki z piankowymi grotami.	W tej wersji wycieczki czekają Was dwa programy. Paintball gra zespołowa przy użyciu markerów i kulek z farbą oraz program integracyjny spajający grupę Jeden za wszystkich, wszyscy za jednego. Rozgrywki paintballowe odbywają się na terenach leśnych według naszych scenariuszy. Przykładowe scenariusze: - Deathmatch - Team deatchmatch - Capture The Flag - Ochrona VIPa - Szturm Program integracyjny: - Skok zaufania. - Narty drużynowe. - Turniej z piłeczkami. - Teren skażony. - Walki na miecze oraz wiele innych zadań.
CENA: 90 zł/os.	CENA: 100 zł/os.	CENA: 100 zł/os.	CENA: 130 zł/os.	CENA: 130 zł/os.

PIERWSZA POMOC

4 godz.

Celem edukacyjnym zajęć pierwszej pomocy przedmedycznej będzie zapoznanie uczestników zajęć z podstawowymi zasadami udzielania pierwszej pomocy.

Program będzie realizowany w formie gry terenowej.

W programie:

- Reanimacja dorosłego
- Reanimacja małego dziecka
- Defibrylacja AED
- Zatrucia
- Omdlenia
- Zawał
- Padaczka
- Udar

CENA:
90 zł/os.

Do każdej wycieczki można dodatkowo zamówić:

- ognisko (160 zł/grupa)
- kiełbaski, chleb, musztarda i ketchup (15 zł/os.)

Minimalna liczba osób w grupie 20.

Wszystkie zadania dostosowujemy do wieku i możliwości grupy.

Każda wycieczka rozpoczyna się o godzinie **9:00**

ADRES

Żuławka - SENSEI Centrum Przygody.
Adres: Myśliwska 1A, 83-041 Żuławka

DOJAZD Najlepszy dojazd jest od strony Żuławy, ulicy Starogardzkiej (222), następnie ulicą Lipową mijając kościół po prawej i Leśną do ulicy Myśliwskiej – inne drogi mogą być nieprzejezdne. Podążaj za drogowskazami „SENSEI” – dojedziesz na nasz teren do parkingu.

OFERTA DOSTĘPNA ONLINE

<https://www.sensei.gda.pl/wycieczki-szkolne-jednodniowe/>

